«Рыбка Фредди: дело о похищенной раковине»

Руководство пользователя

Представляем вам игру «Рыбка Фредди: дело о похищенной раковине» компании Humongous Entertainment.

Дети все время учатся чему-то новому. Они от природы любознательны и воспринимают окружающий мир – реальный и воображаемый – как большое интересное приключение.

Мы верим, что самой лучшей формой обучения является игра, которая дает детям возможность экспериментировать и исследовать окружающий их мир. А если это занятие кажется им интересным, они всегда будут стремиться узнать больше. Мы верим, что дружба, фантазия и юмор пробуждают жажду знаний и развивают творческое мышление, и что любимые персонажи, увлекательные приключения и интересные истории – отличные помощники в познании мира.

Игры компании Humongous Entertainment учат детей логическим путем решать различные задачи и помогают им приобретать навыки осмысления действительности. Думаем, игра будет интересна не только вашему ребенку, но и вам. Войдите в поучительный мир фантазии и приключений.

СОДЕРЖАНИЕ

Минимальные системные требования 3
Установка игры 3
Описание игры 3
Управление 3
Предметы 4
Мини-сценки 4
Персонажи 4
  Кло 4
  Зазывала Гилл 4
  Хорст Феддерс 4
  Пеликан Сэм 5
  Маджента 5
  Нарвалиха Надин 5
  Старый Согги 5
  Портной Пьер 5
  Жемчужинка Рози 5
  Дядя Бленни 5
Группа подозреваемых 5
Нужны подсказки к игре? 6
Пути развития сюжета игры 6
  Загадка с удивительными трубами 6
  Загадка с органом 6
  Темная пещера 7
  Иностранный разговорник 7
  Загадка с водопадом 7
  Лодка Мадженты 7
  Древний храм 7
Что такое мини-игры? 8
  Парк развлечений 8
  Удивительные трубы 8
  Орган 8
  Книга преступников 9
  Театр Рози 9
  Музыкальный автомат 9
  Машина предсказания будущего 9
Горячие клавиши 10
Техническая поддержка 11

Минимальные системные требования

Процессор:	i486 33 МГц
Операционная система:	Windows 98SE/Me/2000/XP
Свободное пространство на жестком диске:	не менее 200 МБ
Оперативная память:	8 МБ
CD-привод:	2-х скоростной
Видео:	SVGA видеокарта с 1 МБ памяти
Звук:	звуковая карта

Установка игры

Процесс установки игры "Рыбка Фредди: дело о похищенной раковине" очень прост и займет всего несколько минут.

1. Программа имеет функцию автозапуска. Вставьте диск в устройство для чтения компакт-дисков или DVD-дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.
 Если программа не устанавливается автоматически:
 Вставьте диск в устройство для чтения компакт-дисков или DVD-дисков.
 В окне Windows Explorer или Мой компьютер (My computer) щелкните два раза на значок файла SETUP.EXE (находится в корневой папке на компакт-диске с программой). Запустится программа установки игры.
2. Как только все необходимые файлы будут скопированы на ваш жесткий диск, появится новое окно, оповещающее о завершении установки. Щелкните Готово, чтобы закончить процесс установки.
3. Теперь можно начать игру.

Описание игры

Игра «Рыбка Фредди: дело о похищенной раковине» – это детективная история, в которой Фредди и ее лучший друг Лютер помогают своим друзьям спасти самый веселый праздник в подводном городке. Вас ждут удивительные персонажи, веселые игры и захватывающие приключения!

Дядюшка Бленни пригласил своего племянника Лютера и его лучшую подругу Фредди на фантастический праздник ко Дню основателя подводного городка! Пеликан Сэм помогает им долететь до этого экзотического места, и они узнают, что праздник отложен, а дядюшка Бленни арестован!

Наши маленькие герои узнают, что ежегодный праздник не состоится из-за кражи Великой раковины, и в этом обвиняют дядюшку Бленни! Фредди и Лютер должны найти настоящего вора и вернуть Великую раковину, чтобы доказать его невиновность и начать праздник!

Управление

С помощью указателя мыши вы можете управлять Фредди в ее подводном мире! Вы перемещаете курсор по игровому экрану, и в зависимости от действия, которое будет выполнено, он изменяется.

Обычно в игре курсор имеет вид незакрашенной стрелки. Когда вы видите только контур курсора, это значит, что вы не навели его на активный объект или персонаж.

Обращайте внимание на закрашенный курсор. Это значит, что вы можете поговорить с персонажем или использовать выбранный объект.

Большая стрелка указывает на направление, в котором вы можете двигаться дальше. Просто нажмите на стрелку, чтобы отправить Фредди в данном направлении. Большая стрелка также указывает на выход из мини-игры или головоломки.

Предметы

Предметы, которые есть у Фредди, показываются в пузырьках воздуха в нижней части игрового экрана.

Во время своих приключений Фредди и Лютер могут брать некоторые предметы. Чтобы использовать какой-либо предмет, просто щелкните на него. Если его можно использовать в данной ситуации, то курсор станет маленькой копией предмета. Теперь можно щелкнуть на объект или персонаж.

Кнопка **Выход**, позволит вам быстро выйти из игры. Просто щелкните на эту кнопку, и появится диалоговое окно, в котором нужно подтвердить команду.

Мини-сценки

Подводный мир Фредди и Лютера полон всевозможных растений, животных и других предметов, которые вы можете оживить. Чтобы сделать это, просто подведите указатель мыши и щелкните на объект, и вы сможете посмотреть различные мини-сценки!

Попробуйте щелкнуть на объект несколько раз, и вы сможете увидеть много забавных мини-сценок.

Персонажи

Во время путешествия Фредди и Лютер встречают морских жителей, каждый из которых имеет свои характерные особенности. Щелкайте на каждого встреченного персонажа, так как он может сообщить что-то важное или дать какой-либо предмет.

Кло

Кло является президентом Клуба громил. Это маленький злобный омар с большим самомнением, несмотря на то, что его подозревают в краже! Фредди и Лютер показывают ему, что быть хулиганом не так хорошо, как ему кажется.

Зазывала Гилл

Гилл – грубый зазывала парка развлечений, призывающий публику: «Не проходите мимо!». Гилла интересует бизнес и деньги. В парке развлечений можно найти несколько интересных предметов, поэтому не забудьте его посетить. Гилл видел раковину одним из последних … внимательно следите за ним.

Хорст Феддерс

Хорст - дружелюбный иностранный турист, говорящий на неизвестном Фредди и Лютеру языке. Без посторонней помощи им будет сложно понять его речь. Хорст подозревается в краже, так как его видели возле раковины до пропажи.

Пеликан Сэм

Сэм обожает Фредди и хочет быть таким же храбрым и умным, как она. Он старается помогать ей по мере своих сил, поэтому доставляет Фредди и Лютера повидать дядю Бленни.

Маджента

Она очень воспитана и бесстрашна. Иногда ее можно найти резвящейся на песке тропических островов. Она любит бананы и ее, как и Фредди, влекут приключения!

Нарвалиха Надин

Только один процент нарвалих имеет рог и Надин очень гордится своей принадлежностью к этой избранной группе. Надин подозревается в краже, поэтому расспросите ее при встрече.

Старый Согги

Старый Согги является личной собакой-компаньоном дяди Бленни. Нос Согги потерял былую чувствительность, но он все еще может помочь отыскать похитителя Великой раковины. Чтобы это сделать, он должен обнюхать золотые рожки.

Портной Пьер

Пьер надменный портной, который воображает себя лучше всех остальных обитателей моря, и что бы он ни делал, считает совершенным и не стесняется об этом рассказывать. Он может помочь в случае необходимости, но он подозревается в краже, поэтому будьте бдительны!

Жемчужинка Рози

Всем известна белозубая улыбка и вызывающее поведение Рози, а также ее знаменитый театр. Она умеет хорошо вести дела и сделает все, чтобы ее шоу было лучшим. Могла ли она похитить Великую раковину?

Дядя Бленни

Дядя Лютера, великий хранитель раковины и первый подозреваемый в ее похищении. Фредди и Лютер должны вернуть дяде Бленни его доброе имя и хорошую репутацию.

Группа подозреваемых

В игре «Рыбка Фредди: дело о похищенной раковине» вором может быть любой персонаж из группы подозреваемых. Все они изображены на фотографии в папке, которую дает дядя Бленни. Вам предстоит найти того, кто виновен в краже Великой музыкальной раковины и трех золотых рожков.

После того как Фредди и Лютер находят все три золотых рожка, старый Согги берет след и приводит их в древний храм, но, к сожалению, вор сбегает! Во время погони он роняет свою сумку. Фредди и Лютер заглядывают в сумку и узнают, кто же украл Великую музыкальную раковину. Они собирают всех подозреваемых, чтобы показать, что они нашли. Фредди показывает найденный предмет, и только от вас зависит решение: кто же вор. Курсор будет удерживать этот предмет. Всего лишь щелкните на того, кого посчитаете виновным в воровстве. Если вы правы, то вор объяснит вам, почему он украл Великую раковину с тремя рожками.

Дядюшка Бленни будет освобожден, как только Фредди и Лютер укажут вора. Вор будет найден, дядюшка будет свободен и праздник ко Дню основателя начнется!

Нужны подсказки к игре?

Игровые подсказки помогут вам решить, что делать дальше или как использовать какой-либо предмет. Но они даны только в очень сложных ситуациях, в самом безвыходном положении, ведь игра будет не интересной, если вы будете знать ответы на все головоломки!

В некоторых случаях мы постарались дать вам подсказки, чтобы направить на верный путь (некоторые головоломки достаточно сложны) и позволить шаг за шагом проходить игру. Правда, есть моменты, которые мы не стали раскрывать. Будьте готовы к приятным сюрпризам!

Пути развития сюжета игры

В игре «Рыбка Фредди: дело о похищенной раковине» и в большинстве игр компании Humongous Entertainment Junior Adventures присутствует элемент случайности. Это значит, что, проходя игру от начала до конца, вы решаете определенные головоломки, но в следующий раз вы столкнетесь с новыми. Это и есть различные пути развития игры.

Путь развития игры определяется случайным образом в начале игры. В зависимости от этого вы сможете находить другие, ранее не разгаданные головоломки, и предметы ранее не встречавшиеся Фредди и Лютеру. Исследуйте все возможные места и проверяйте все предметы, которые вы видите!

Загадка с удивительными трубами

Эти трубы поистине удивительны! Трубы были привезены на День основателя, так как по ним очень интересно кататься, и иногда Фредди и Лютер будут находить там один из золотых рожков. Этот рожок нужно подобрать, чтобы Согги нашел вора. Как же это сделать? В нижнем левом углу экрана находится пульт управления трубами. Попробуйте переключать рычаги, и вы сможете помочь Фредди и Лютеру достать рожок.

Нажмите на красную кнопку, и с помощью вакуумного механизма Лютера затянет внутрь. Лютер прокатится по трем из девяти труб, до того как вылететь с другого конца. Лютер будет кататься по трубам очень быстро, и вам трудно будет угадать, в каких трубах он побывает, если вы не поработаете рычагами!

На пульте управления есть три рычага, каждый из которых имеет три позиции. Для каждой позиции в начале игры случайно выбирается одна из открываемых труб. Продолжайте переключать рычаги, чтобы открывать те или иные трубы.

Если в одной из труб находится золотой рожок, используйте рычаги, чтобы открыть эту трубу. Когда Лютер проплывет по этой трубе, он захватит с собой рожок и принесет его Фредди.

Загадка с органом

Орган – одна из мини-игр в приключениях Фредди, но иногда она важна для прохождения игры.

Если решение загадки с органом важно для прохождения игры, то в одной из его трубок находится золотой рожок; на органе находится специальная клавиатура. Необходимо продвигать рожок по трубкам к маленькому отверстию слева. Фредди и Лютер поймают его!

Если нажимать кнопки на специальной клавиатуре, золотой рожок будет выпрыгивать из одной трубки и попадать в другую. На каждой кнопке указано количество трубок, которое перепрыгнет рожок. Например, кнопка 1 переместит рожок на одну трубку ближе к отверстию, если она не фиолетовая. Фиолетовые кнопки перемещают рожок назад!

В некоторые трубки вставлены пробки, и золотой рожок не сможет в них попасть. Он будет отскакивать от них и попадать в ту трубку, из которой выпрыгнул. Цвет кнопок соответствует цвету трубок в органе.

Если мини-игра слишком трудна для вас, вы можете нажать на руку-рычаг сбоку от органа, и комбинация пробок изменится (она может показаться вам легче… а может и труднее).

Темная пещера

В зависимости от пути развития игры иногда справа от органа открывается комната, которую можно исследовать. Вход в нее увидеть трудно, но ради этого стоит постараться!

В темной пещере ничего нельзя рассмотреть без источника света. Но как только вы его достанете, вы сможете обследовать пещеру и найти то, что сможет вам пригодиться!

Иностранный разговорник

Во время разговора с Хорстом Феддерсом, иностранным туристом, Фредди и Лютеру может понадобиться разговорник. Но сначала эту книгу нужно найти!

Щелкните на книгу в воздушном пузырьке и вы сможете увидеть ее поближе. Щелкните на нее еще раз, и она откроется. Переворачивать страницы можно щелчком на подвернутые уголки.
В книге много интересных флагов различных океанских стран. Вам нужно найти флаг, совпадающий с флагом на сумке Хорста. Если вы выбрали правильный флаг, Хорст Феддерс сможет понять то, что говорят Фредди и Лютер!

Загадка с водопадом

Вот незадача! Фредди и Лютер не могут проплыть за водопад, за которым есть что-то интересное. Они не могут проплыть под водопадом, но есть способ проплыть сквозь него. Как это сделать?

Лодка Мадженты

Лодка Мадженты больше непригодна для плавания, так как в ней образовалась течь. Маджента закрыла пробоину парусом и теперь не может никуда плыть. Что сможет закрыть дыру в лодке, и как Фредди и Лютер починят парус? Им нужно найти кого-то, кто хорошо работает ниткой и иголкой.

Древний храм

Это место как раз подходит для наших отважных рыбок! Старый Согги преследует вора, и когда они почти настигают его, Лютер попадает в переделку. Фредди должна проплыть по лабиринту древнего храма, чтобы помочь ему.

В одной из комнат лабиринта находится ключ, который поможет освободить Лютера, но луч света, который на него падает, нельзя закрывать. Фредди нужно найти способ достать ключ так, чтобы луч света не исчез. Потом она сможет достать ключ, освободить Лютера и продолжить поиски вора!
Цвет кристалла может подсказать вам решение загадки.

Что такое мини-игры?

В игре «Рыбка Фредди: дело о похищенной раковине» есть семь развлекательных мини-игр. Не обязательно заканчивать такие игры, они созданы только в развлекательных целях. Надеемся, они вам понравятся!

Парк развлечений

Если вы умеете пользоваться мышью, то вам не составит труда сыграть в эту игру. Иногда она будет важна для решения загадки.

Цель игры в том, чтобы толкать проплывающие фигурки вверх при нажатии на правую кнопку мыши. Если несколько одинаковых фигурок касаются друг друга, они исчезают. Если одинаковые фигурки не будут касаться друг друга, они не исчезнут и места для других не будет!

В игре 8 колонок и различное количество рядов. Фигурки выплывают по одной из трубы справа. Они плавают вперед и назад по желобку внизу экрана, пока вы не щелкните кнопкой мыши или на высоких уровнях пока не истечет время. Когда вы нажмете кнопку, фигурка полетит вверх по колонке, пока не достигнет последнего свободного места. Игра проверяет количество одинаковых фигурок, касающихся друг друга, и если их больше четырех по горизонтали или по вертикали, они исчезают. Все остальные фигурки под ними поднимаются вверх.

Если колонка заполнена, а вы пытаетесь отправить туда еще одну фигурку, верхняя фигурка переместится в постоянную зону и останется там до конца уровня. Если вы заполните постоянную зону и игровое поле, но у вас еще остаются фигурки, вы проигрываете уровень. Если вы израсходовали все фигурки из трубы и переместили их в игровое поле или в постоянную зону, вы переходите на следующий уровень.

На первых уровнях игра достаточно проста. По мере повышения уровней вы сталкиваетесь с ограничениями времени, быстрым движением фигурок и большим их количеством. Возможно, постоянная зона также будет изменять свои размеры.

Удивительные трубы

Этот аттракцион был привезен в город на День основателя! Это просто развлечение, но иногда Фредди и Лютер могут найти в нем золотой рожок.

Нажмите на красную кнопку, и с помощью вакуумного механизма Лютера затянет внутрь. Лютер прокатится по трем из девяти труб, до того как вылететь с другого конца. Лютер будет кататься по трубам очень быстро, и вам трудно будет угадать, в каких трубах он побывает, если вы не поработаете рычагами!

На пульте управления есть три рычага, каждый из которых имеет три позиции. Для каждой позиции в начале игры случайно выбирается одна из открываемых труб. Продолжайте переключать рычаги, чтобы открывать те или иные трубы. Кнопка со стрелками даст Лютеру возможность дважды проплыть по трубам!

Орган

Этот музыкальный инструмент может заменить целый оркестр! Включите песенки, которые уже записаны, или запишите и прослушайте свои!

Интересной особенностью органа является то, что вы можете видеть движение трубок во время их звучания. Когда вы нажимаете кнопки, соответствующие трубкам, трубки приходят в движение при каждом звуке.

Иногда этот орган является частью сценария, и Фредди с Лютером должны разгадать его загадку, о которой рассказано здесь.

Книга преступников

Здесь можно создавать фотографии преступников. Вы можете менять тело, глаза, форму рта, плавники грудные и хвостовые, прически, шляпы и одежду просто переключая соответствующие кнопки. Можно поменять имя преступника или написать свое сообщение под фотографией. Можно также раскрасить картинку с помощью красок в нижней части экрана и распечатать полученную фотографию.

Театр Рози

Рози ведет всемирно известное шоу в своем театре. Она пригласит вас посмотреть выступления, которые можно выбрать, нажимая на перекидной блокнот на столе. Когда вы выбрали выступление, щелкните на занавес, закрывающий сцену, и шоу начнется. Вы можете просмотреть столько выступлений, сколько захотите, прежде чем вернуться к поискам Великой раковины.

Музыкальный автомат

Недалеко от Удивительных труб находится музыкальный автомат с пятью кнопками. Нажав на одну из кнопок, вы услышите соответствующую ей песенку. Автомат придуман просто для развлечения.

Машина предсказания будущего

Эта машина приоткроет тайну будущего Фредди и Лютера. Щелкните на ней, и механическая предсказательница помашет плавниками над магическим кристаллом, после чего откроется дверца, и вы увидите предсказание. Машина интересна сама по себе, но не играет роли в прохождении игры.

Горячие клавиши

<S>

Сохранить игру. При нажатии клавиши <S> появится экран сохранения. Ваш курсор превращается в картинку вашей игры; поместите эту картинку в пустую ячейку и щелкните кнопкой мыши. Теперь введите название игры и нажмите клавишу <Enter>, чтобы вернуться к игре. Чтобы выйти без сохранения, щелкните на большую стрелку в углу экрана.

<L>

Загрузить игру. Когда вы будете в игре, а именно закончится вступительная сценка, и персонажи игры будут ждать вашей команды, нажмите клавишу <L>, и появится окно загрузки. Щелкните на ранее сохраненную картинку, и вы к ней вернетесь. Щелкните на большой стрелке, чтобы выйти, не загружая игру.

<Пробел>

С помощью этой клавиши вы можете остановить игру и открыть диалоговое окно. Чтобы продолжить, щелкните на кнопку Играть.

<Alt>+<F4>

Выйти из игры.

<Esc>

Быстрый переход без просмотра сценок.

< . >

Действие подобно клавише <Esc>, но происходит выключение текущего монолога персонажа, а не всей сценки.

<Shift>+<F5> или **<Shift>+<F7>**

Переключение между полноэкранным и оконным режимом.

Техническая поддержка

В России техническую поддержку осуществляет отдел технической помощи компании Руссобит-М. Если у вас возникли проблемы с программой, позвоните нам по телефону: (095) 979 55 59 или напишите e-mail: support@russobit-m.ru

Если у вас возникли проблемы со шрифтом в игре, пожалуйста, установите стандартные настройки рабочего стола вашей операционной системы.

Вы можете также написать нам по адресу:
"Отдел технической помощи"
"Руссобит-М"
ул. Вучетича, 19
127206, Москва
Россия

Дополнительную информацию по играм вы найдёте на нашем сайте:
www.russobit-m.ru